

ALUMNOS PENDIENTES TECNOLOGÍAS 1 ° ESO

RECUPERACIÓN 1ª EVALUACIÓN:

Para la preparación de la prueba se recomienda la realización de las actividades que se detallan a continuación, correspondientes a las siguientes didácticas: **La tecnología y Dibujo:**

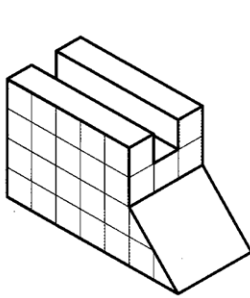
ACTIVIDADES

La Tecnología

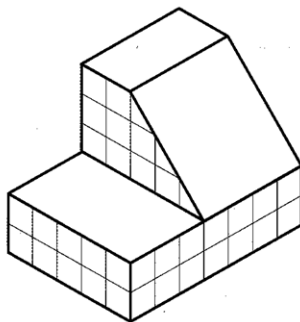
1. Define, empleando tu propio vocabulario, lo que entiendes por tecnología.
2. Enumera cinco objetos tecnológicos que puedas encontrar en tu aula taller y describe las necesidades que satisfacen.
3. Ordena cronológicamente, demás antiguo a más moderno, los siguientes productos: ordenador, arco y flechas, máquina de vapor, arado, brújula, avión a reacción, telégrafo y bombilla. ¿Qué cambios produjeron en su época estos inventos?
4. Piensa en los tres inventos que para ti son lo más importantes y útiles de la historia, a continuación, investiga sobre ellos e indica: inventor, época, necesidad que satisfacen, etc.
5. ¿Por qué los avances de la ciencia y la tecnología pueden tener efectos perjudiciales para las personas y la sociedad?
6. Haz una lista de sitios donde puedas encontrar información para la resolución de un problema.
7. Realiza el diseño de un objeto que sirva para contener de forma ordenada todos los útiles necesarios para la limpieza de los zapatos.
8. Realiza el diseño de un objeto que te permita tener organizados todos los objetos que hay sobre tu escritorio (folios, libros, bolígrafos, libretas, grapadoras, etc.).
9. Ordena las tareas necesarias para la construcción de una paleta de ping-pong ¿Qué materiales utilizarías en su construcción?
10. Realiza una lista ordenada de las tareas a realizar para la reparación de un pinchazo de bicicleta o para cocinar una tortilla de patatas.

Dibujo

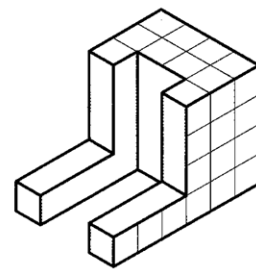
1. ¿Qué función desempeña el dibujo en el diseño y desarrollo de productos?
2. ¿Qué diferencia existe entre un dibujo técnico y uno artístico?
3. ¿Qué diferencias fundamentales existe entre un boceto y un croquis?
4. Realiza bocetos para representar tus ideas para el diseño de los objetos siguientes:
 - Un nuevo perchero para el aula de Tecnología
 - Una lámpara para tu escritorio
 - Un mueble para ordenador
5. Dibujo croquis acotados de los objetos siguientes:
 - Tu estuche para útiles de escritura.
 - La silla o taburete en la que estás sentado
 - El lápiz o portaminas con el que estás dibujando.
6. Obtén las vistas de las siguientes piezas. Para mantener las proporciones de la pieza realiza tus dibujos sobre una hoja de papel cuadriculado y cuenta los cuadros de la figura.



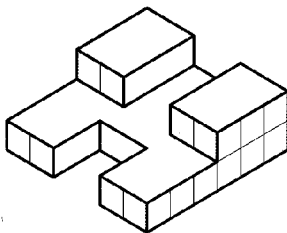
(A)



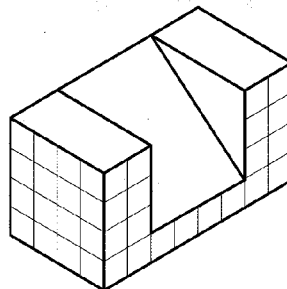
(B)



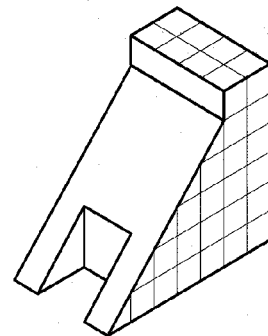
(C)



(D)



(E)



(F)